1. Echiquier
2. Pion
3. Tour
4. Fou
5. Dame
6. Cavalier
7. Roi
8. Echec et echec et mat
9. Promotion
10. Valeur des pièces
11. Mini partie – bataille des pions
12. Prise du pion
13. Prise de la tour
14. Mini partie Tours+pions vs Tours+pions
15. Mini partie Fous+pions vs Fous+ pions
16. Mini partie Dame+pions vs Dame+pions
17. Mini-partie Cavaliers+pions vs Cavaliers+pions
18. PIF
19. Mat
20. Promotion du pion suite
21. Valeur des pièces suite
22. Test rangée-colonnes-diagonales
23. Test nommer les pièces et les cases
24. Prise
25. Coloriez les cases où la pièce peut se deplacer
26. Coloriez les cases où le fou peut se deplacer
27. Coloriez les cases où la Dame peut se deplacer
28. Coloriez les cases où le Cavalier peut se deplacer
29. Coloriez les cases où la Dame peut se deplacer
30. Labirynthe
31. Mat en 1
32. Se sauver d’un échec
33. Prise et valeur des pièces
34. Roi+Dame vs Roi
35. Roque
36. Les règles importantes pour empêcher le roque
37. Prise en passant
38. Nullité
39. Début de la partie 3 règles d’or
40. Mat du couloir
41. Roi+ tour vs Roi
42. Baiser mortel
43. Baiser mortel 1 coup/ 2 coup (avec assistant pion ou pièce)
44. Attaque/Défense
45. Pièges du débutant
46. Fourchette de cavalier
47. Pat
48. Roque rappel
49. En passant rappel
50. Nullité rappel
51. Début de la partie
52. Les mats de débutants
53. Mat du couloir exercices
54. Baiser mortel exercices
55. Mat du berger exercices
56. Attaquer/Défendre exercices
57. Fourchette de Dame exercices
58. Fourchette de Cavalier exercices
59. Mat/Pat/partie continue
60. Enfilade
61. Enfilade et promotion
62. Clouage
63. Mat à l’étouffé
64. Sacrifice
65. Attaque à la découverte
66. Deviation
67. Double échec
68. Ouvertures
69. Decouverte
70. Gagnez du matériel
71. Exploitez le clouage
72. Exploitez le clouage suite
73. Mat en escalier
74. Attaque à la découverte
75. Deviation suite
76. Deviation suite 2